

SCHEMA PROGETTO

DRIVER: **ACQUA**

Nome Scuola TITO SARROCCHI	Nome del Team BOTTLE BATTLE (BB)	Città SIENA
----------------------------	----------------------------------	-------------

Challenge: PROMUOVERE UN USO RAZIONALE ED EFFICIENTE DELLA RISORSA IDRICA DESTINATA ALL'USO POTABILE



Idea Proposta:
Utilizzare delle bottiglie in alluminio per ridurre l'uso della plastica ed i suoi costi, incentivando le persone al consumo di acqua diretta. Quest'ultima verrà erogata da dei distributori, di varia forma, che riconosceranno le bottiglie abilitate tramite un chip, in grado di identificare il proprietario e registrarne le azioni su un'app. Su questa verranno stilate delle classifiche sull'utilizzo individuale dei distributori, permettendo così anche l'organizzazione di contest per incentivarne l'uso. I premi per quest'ultimi saranno forniti grazie a dei piccoli banner pubblicitari presenti sull'app. Sarà possibile poi visualizzare le statistiche generali sul risparmio delle varie risorse tramite un apposito pannello posto all'interno dell'edificio.

- Benefici Attesi**
- Ridurre il consumo di plastica e i suoi costi (produzione e trasporto)
 - Consumo di acqua di migliore qualità
 - Sensibilizzare le persone

Costi: Alluminio, chip e produzione dei distributori

Ricavi: Pubblicità sull'applicazione e vendita delle bottiglie

SCHEDA PROGETTO

DRIVER: **ENERGIA**

Nome Scuola ITTS A.VOLTA	Nome del Team ENERGY	Città PERUGIA
--------------------------	----------------------	---------------

Challenge: Nella scuola ci sono aule, laboratori, uffici con usi diversi nell'arco della giornata e della settimana; dal monitoraggio è emerso che molto spesso luci, apparecchi elettronici, e riscaldamento sono sempre accesi, anche se non utilizzati o necessari, con spreco di molta energia. Come possiamo immaginare di migliorare questo sistema scolastico cercando di ridurre gli sprechi di energia ed aumentarne l'efficienza?



Idea Proposta: realizzare un tappeto ad aria da collocare su ogni gradino presente nella scalinata principale della scuola dove ogni giorno transitano migliaia di studenti durante il cambio orario delle lezioni, che, quando schiacciato, comprimendo l'aria al suo interno produca energia attraverso una turbina. Dotare i professori di un badge con sensore di prossimità in modo che, se situato all'interno della stanza, si possono accendere luci, e dispositivi elettronici, e al contrario se situato all'esterno dell'aula, spenga automaticamente tutto ciò che è acceso al suo interno.



Benefici Attesi:

- risparmio di energia e riduzione degli sprechi
- produzione di energia elettrica rinnovabile e ecosostenibile da usare nella scuola.

Costi: produzione del badge e dei tappeti con turbine, per la pubblicità e per un numero verde per l'assistenza sui prodotti

Ricavi: risparmio di energia, produzione di energia elettrica, vendita del prodotto ad altre scuole

SCHEDA PROGETTO

DRIVER: **RIFIUTI**

Nome Scuola: I.T.I "RENATO ELIA"	Nome del Team: EVOLUTION TEAM	Città: Castellammare di Stabia
----------------------------------	-------------------------------	--------------------------------

Challenge:
La nostra scuola produce troppi rifiuti, senza raccolta differenziata.



Idea Proposta:

Una bilancia intelligente che in base al peso del rifiuto che hai differenziato, ti dà un totale di punti di credito. Questi ultimi sono relati al tipo di rifiuto differenziato.

Benefici Attesi

- Invogliare la popolazione scolastica a differenziare.
- Sensibilizzare al rispetto della natura.
- Aiutare la scuola.

Costi:
Abbastanza bassi (eur.60)

Ricavi:
Soddisfacenti (eur.100)